

联合作战人机协同博弈挑战赛提交内容与评分标准

一、提交内容

(1) 红、蓝方智能体

(2) 智能体算法说明文档（重点论述智能体所处的作战环节（OODA 环），以及如何同人类协作）。

二、评分标准：

评分内容包括“人机协同对抗得分”、“辅助决策算法创新性”两个部分。

1、人机协作对抗得分

由组织方根据提交的红、蓝智能体开展人机协同决策的红蓝对抗，分别扮演红、蓝方一次，采用“一场两局，大积分+小积分”的评分规则。记队伍 i 的该项成绩为 A_i 。

2、辅助决策算法创新性

由相关技术专家根据智能体算法说明文档进行打分，分值 0 到 100，从算法的智能程度、与问题的结合程度、时间空间复杂度、人机协同战法的合理性、人机协同战法的效果、人机协同方式对现实作战的启发性等角度进行评估。记队伍 i 的该项成绩为 B_i 。

3、各阶段评分原则

测试赛阶段采取“人机协同对抗得分”和“辅助决策算法创新性”两个分数的加权和作为最终得分，队伍 i 的最终得分为：

$$S_i = A_i/AM*100*75\% + B_i*25\% \quad (1)$$

其中，AM 为所有队伍的最高对抗得分。测试赛根据各队伍最终得

分进行排名，并确定晋级赛名单。

测试赛和冠军赛仅采取“人机协作对抗得分”作为评分依据。

附件一

算法说明文档

一、设计思路

分析问题，说明算法的设计思路，包括算法选型、改进和创新点等。约 500 字。

二、算法实现

算法实现，说明算法的实现过程，包括算法模型构造、数据获取、学习训练等。约 1000 字。

三、对抗效果

对抗效果，说明在运行算法进行对抗过程中的结果，包括统计数据、出现现象和解释说明。约 1000 字。

四、总结和展望

总结算法设计、实现、对抗过程中的经验，并提出未来改进的可能或对比赛的建议。约 300 字。